



TEMPORADA 26/27

PROGRAMACIÓN DE PARTIDOS:

SERÁN OFICIALES LOS HORARIOS DE LOS PARTIDOS PUBLICADOS EN LA WEB LOS MIÉRCOLES A LAS 18:00 H.

INCOMPARECENCIAS A LOS PARTIDOS:

EN CASO DE QUE UN EQUIPO AVISE A LA ORGANIZACIÓN EL LUNES O MARTES DE QUE NO ASISTIRÁ AL ENCUENTRO, Y NO SE LLEGA A PROGRAMAR, TENDRÁ UNA SANCIÓN DE 10 € Y 10 PUNTOS A LA DEPORTIVIDAD.

SI EL PARTIDO YA HA SIDO PROGRAMADO: PRIMERA INCOMPARECENCIA: 40 € Y 40 PUNTOS A LA DEPORTIVIDAD. SEGUNDA INCOMPARECENCIA: 50 € Y 50 PUNTOS A LA DEPORTIVIDAD. TERCERA INCOMPARECENCIA: 50 € Y 50 PUNTOS A LA DEPORTIVIDAD, SIENDO EXPULSADOS DE LA COMPETICIÓN Y PERDIENDO TODOS LOS DERECHOS DE EQUIPO. TODAS LAS INCOMPARECENCIAS SUPONDRÁN LA PÉRDIDA DEL PARTIDO POR 3-0.

DICHAS SANCIONES TENDRÁN QUE SER ABONADAS EL LUNES O MARTES ANTERIOR A LA SIGUIENTE JORNADA PARA SER PROGRAMADO EL SIGUIENTE PARTIDO.

APLAZAMIENTO DE PARTIDOS

DEBE HABER MUTUO ACUERDO ENTRE AMBOS EQUIPOS, E INFORMAR TAMBIÉN LOS DOS EQUIPOS MEDIANTE UN WHATSAPP A LA ORGANIZACIÓN, EL LUNES O MARTES ANTERIOR A LA JORNADA DE QUE ESTÁN DE ACUERDO EN EL APLAZAMIENTO. TODO PARTIDO PROGRAMADO EN LA WEB NO PODRÁ SER CAMBIADO NI SUSPENDIDO, EXCEPTO CAUSAS DE FUERZA MAYOR.

EL PARTIDO SE JUGARÁ EN CUANDO LA ORGANIZACIÓN DISPONGA, TENIENDO EN CUENTA QUE CUANDO QUEDEN 4 JORNADAS PARA TERMINAR LA LIGA, NO PUEDEN QUEDAR PARTIDOS POR JUGAR, NI APLAZAR NINGUNO.

TIEMPO DE DURACIÓN DE LOS PARTIDOS Y DESARROLLO DE LOS MISMOS

2 TIEMPOS DE 25 MINUTOS CON DESCANSO DE 5 MINUTOS.

LOS EQUIPOS TENDRÁN QUE ENTREGAR LAS FICHAS AL ÁRBITRO 10 MINUTOS ANTES DEL COMIENZO DEL PARTIDO. SE DEBERÁN PRESENTAR ÚNICAMENTE LAS FICHAS DE LOS JUGADORES QUE ESTEN EN EL CAMPO PARA COMENZAR EL ENCUENTRO. SI DURANTE EL TRANCURSO DEL PARTIDO APARECEN MÁS JUGADORES, SE PRESENTARÁN SUS FICHAS.

SÓLO SE ADMITE LA INCORPORACIÓN DE JUGADORES HASTA EL INICIO DE LA 2ª PARTE DEL ENCUENTRO.

TIEMPO DE ESPERA DE PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS

5 MINUTOS DE ESPERA. EN CASO DE PRESENTARSE DESPUÉS DE LA HORA, Y QUERER DISPUTAR EL ENCUENTRO, SE LE DESCONTARÁ EL TIEMPO PERDIDO, ESTANDO DE ACUERDO AMBOS EQUIPOS.

NÚMERO DE JUGADORES PARA DAR COMIENZO A UN PARTIDO

MÍNIMO 5 JUGADORES Y MÁXIMO 15 JUGADORES

BALONES

TALLA 4. EL EQUIPO LOCATARIO PRESENTARÁ 4 BALONES Y EL VISITANTE 2 BALONES (EN BUEN ESTADO)

EQUIPACIÓN

EN CASO DE COINCIDENCIA EN LAS EQUIPACIONES, EL VISITANTE DEBERÁ UTILIZAR PETOS.

ES OBLIGATORIO EL USO DE ESPINILLERAS

LOS JUGADORES QUE UTILIZEN GAFAS PODRÁN SER ALINEADOS BAJO SU RESPONSABILIDAD, HACIÉNDOLO CONSTAR EN ACTA Y FIRMÁNDOLA.

TARJETA AZUL

EXPULSIÓN DEFINITIVA DEL JUGADOR EN EL PARTIDO, 2 MINUTOS CON UN JUGADOR MENOS, PUDIENDO ENTRAR OTRO JUGADOR DESPUÉS DE LOS 2 MINUTOS. PODRÁ TENER PARTIDOS DE SANCIÓN DEPENDIENDO DEL MOTIVO DE LA EXPULSIÓN.

TRAMITACIÓN DE FICHAS

SE PUEDEN TRAMITAR FICHAS ENVIANDO: FOTO DEL DNI, FOTO EN COLOR DEL JUGADOR Y COPIA DEL INGRESO BANCARIO DEL PAGO DEL SEGURO MÉDICO AL CORREO: gerencia@ligametropolitana.com

EL ÚLTIMO DÍA PARA TRAMITAR FICHAS ES EL MIÉRCOLES ANTERIOR A LA JORNADA HASTA LAS 20:00 H.

NO PODRÁ ALINEARSE, NI APARECER EN ACTA, NINGÚN JUGADOR QUE NO ESTE DADO DE ALTA EN EL SEGURO MÉDICO DEPORTIVO. SE SANCIONARÁ AL EQUIPO CON 50 € Y 50 PUNTOS A LA DEPORTIVIDAD. SE PODRÁN DAR DE ALTA FICHAS DURANTE TODA LA TEMPORADA, EXCEPTO CUANDO QUEDEN 4 JORNADAS PARA TERMINAR LA COMPETICIÓN.